

PROGRAMACION DE LA TARJETA VR450 ONLINE(SCI450+) REV B RVB14

Manual

26/03/2021

Tabla de contenido

1.Requerimientos.....	4
2.Conexion cable usb a TTL con el módulo ESP32 en la tarjeta VR450 ONLINE (SCI450+) Rev B.....	5
3.Ejecución del programa flash dowload_tool 3.8.5.exe.....	6
4.Selecccion de archivos.....	8
5.Reset tarjeta SCI450+ REV B	11
6.Programacion exitosa verificación de Mac.....	12

Listas de Figuras

Figura 1. Conversor USB a serialTTL.....	4
Figura 2. Tarjeta SCI450+ REV	4
Figura 3. Puerto de conexión tarjeta SCI450+ REV B.....	5
Figura 4. Tarjeta SCI450+ REV B conectada con conversor USB a serial TTL	5
Figura 5. Archivos de carpetas y aplicativo programación.....	6
Figura 6. Ejecutar aplicativo programación.....	6
Figura 7. Apertura de aplicativo.....	6
Figura 8. Developer mode.....	7
Figura 9. ESP32 Download Tool.....	7
Figura 10. Selección de Archivo.bin.....	9
Figura 11. Archivos .bin	10
Figura 12. Archivos .bin cargados copia de numerales.....	10
Figura 13. Jumpers claves para programación.....	10
Figura 14. Reset tarjeta SCI450+ REV B	11
Figura 15. Inicio de programación	11
Figura 16. MAC reflejada luego de programación.....	12

1. REQUERIMIENTOS

- Tarjeta electrónica VR450 Online(SCI450+) REV B.
- Conversor USB a serial TTL.
- Jumper
- Cables
- Computador con S.O. Windows 7 o superior con el programa ESP32tools y puerto usb disponible.

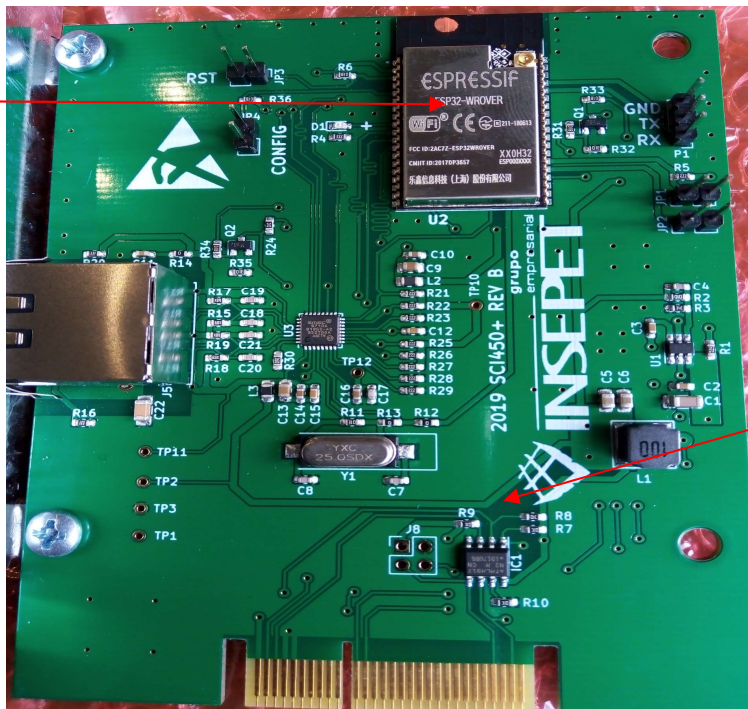
Conversor USB a serial TTL



Figura 1

La tarjeta tiene dos componentes a programar:

Modulo WIFI
U2



Memoria
EEPROM IC1

Figura 2

2. Programación del módulo ESP32 en la tarjeta VR450 ONLINE (SCI450+) Rev B

Debemos conectar el Conversor USB a serial TTL a los pines del conector P1 señalado en la figura 3 recuerde que esta debe ir cruzada rx-tx, tx-rx.

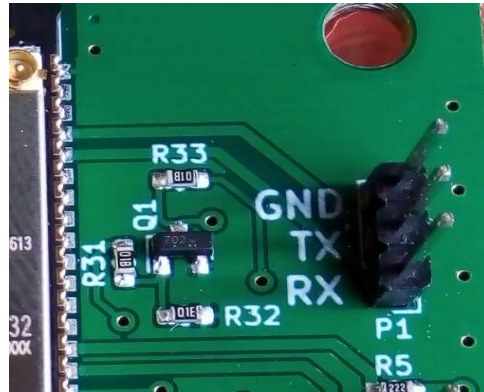


Figura 3

Tarjeta conectada con Conversor USB a serial TTL.

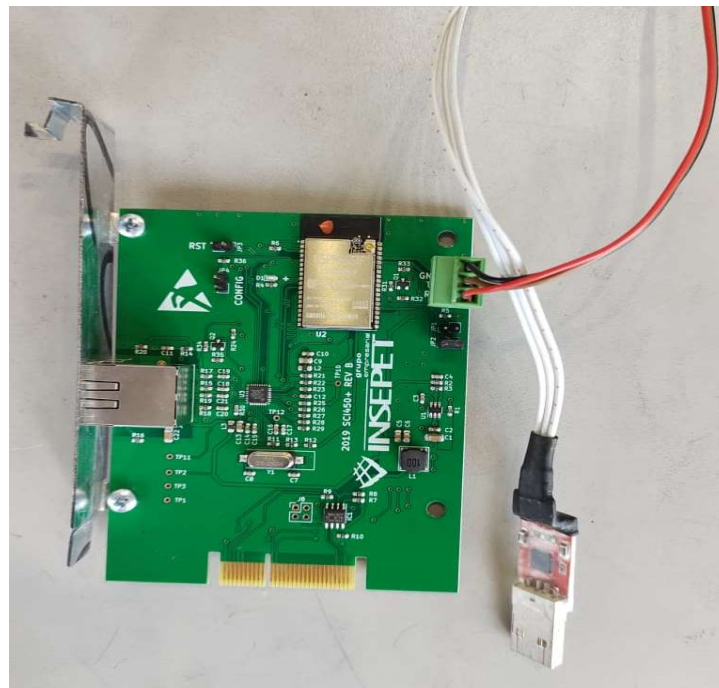


Figura 4

3.Ejecución del programa flash dowload_tool 3.8.5.exe

Daremos click sobre el icono flash_dowload.tool_3.8.5.exe esta estará carpeta disponible en la plataforma Moodle.

bin	25/04/2020 5:57 a. m.	Carpeta de archivos	
combine	24/04/2020 6:09 a. m.	Carpeta de archivos	
configure	24/04/2020 6:09 a. m.	Carpeta de archivos	
doc	25/04/2020 6:10 a. m.	Carpeta de archivos	
init_data	24/04/2020 6:09 a. m.	Carpeta de archivos	
RESOURCE	24/04/2020 6:09 a. m.	Carpeta de archivos	
flash_download_tool_3.8.5.exe	28/05/2020 1:36 a. m.	Aplicación	13.834 KB
Readme.pdf	22/09/2017 6:41 a. m.	Adobe Acrobat D...	455 KB

Figura 5

Se desplegará la siguiente pantalla daremos click en ejecutar

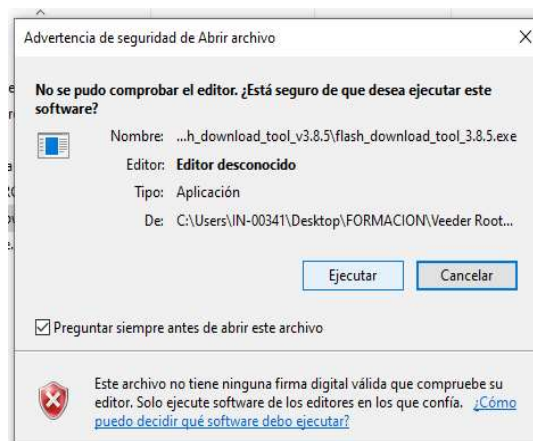


Figura 6

Veremos la siguiente ventana

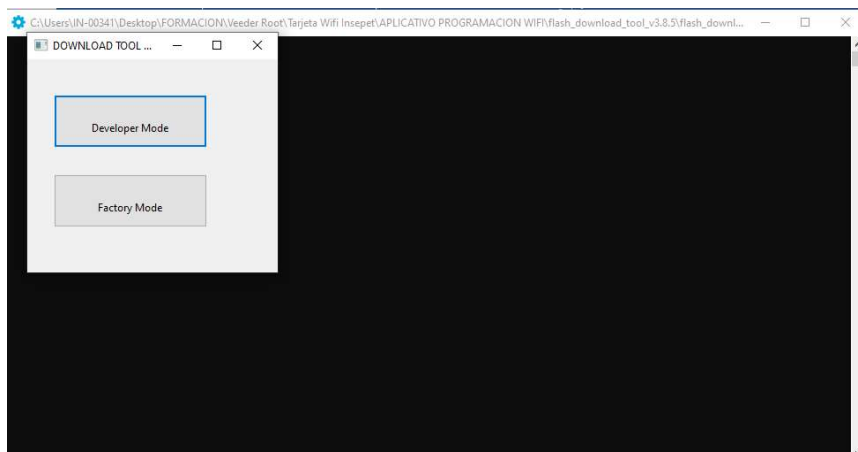


Figura 7

Daremos click en developer mode

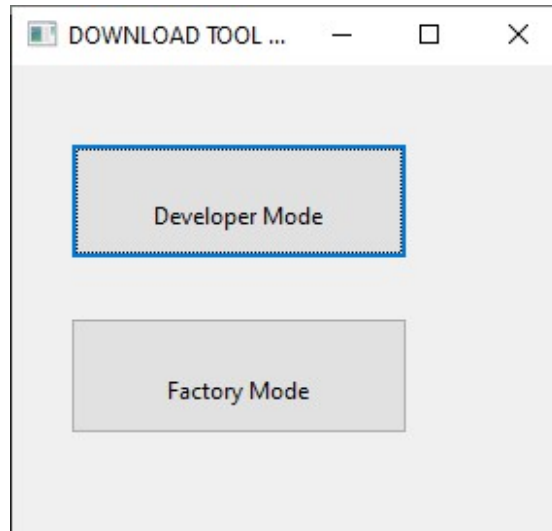


Figura 8

Se desplegará la siguiente ventana seleccionaremos ESP32Download Tool

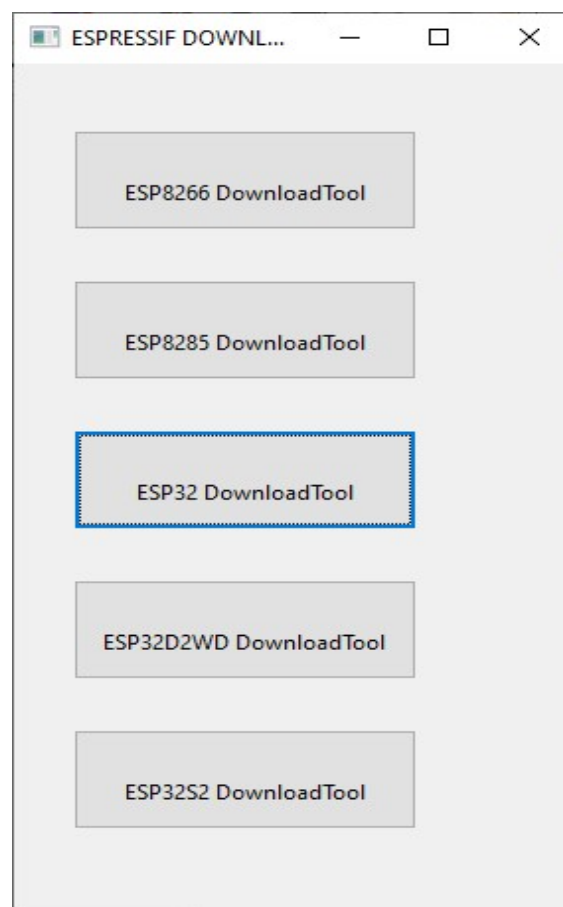


Figura 9

4. Selecccion de archivos

Se desplegará la siguiente ventana, daremos click en los 3 puntos para adjuntar los archivos .bin debemos cargar 3 archivos que encontraremos en la carpeta bin del aplicativo flash_download_tool_v3.8.5.

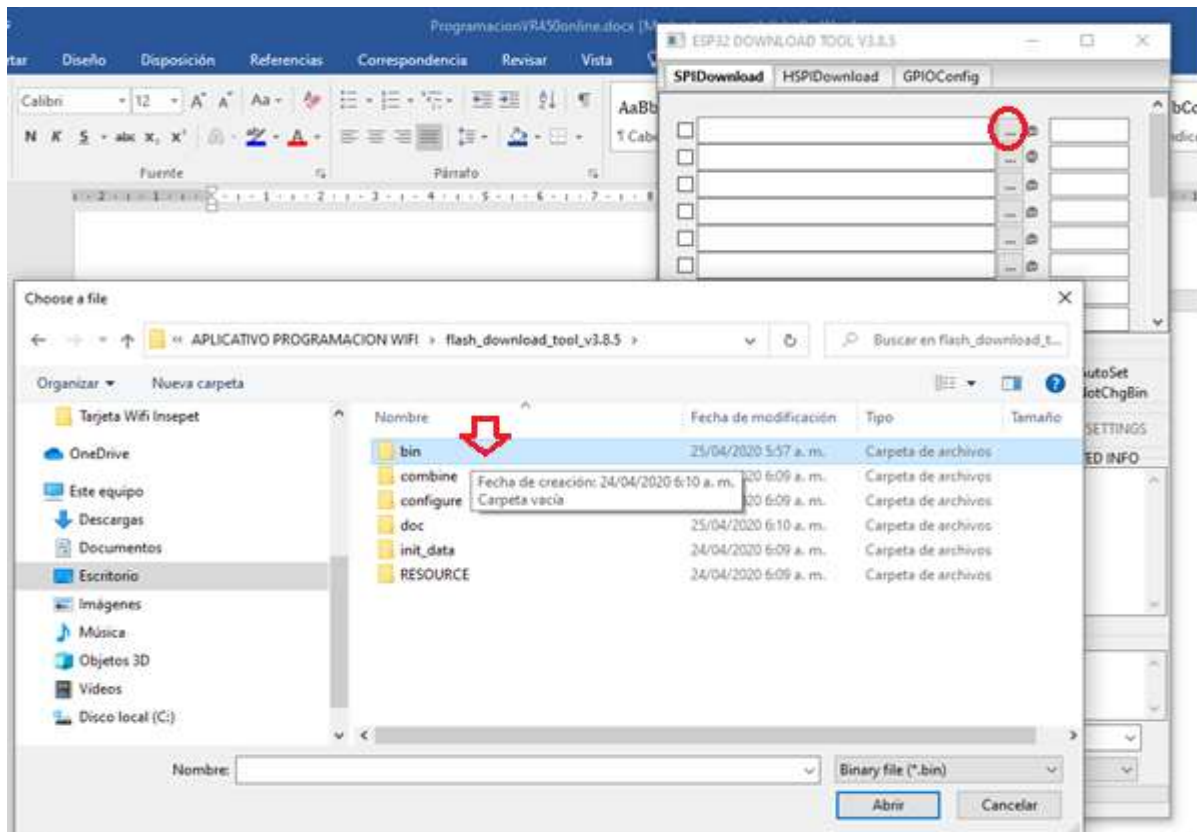


Figura 10

Cargar los tres archivos mostrados en el orden que se requiere.

bootloader.bin.....@0x1000
partition-table.bin.....@0x8000
TLS450_OnlineV1_4.bin.....@0x10000

Los ítems siguientes a la página sed deben dejar igual

SPI SPEED.....40Mhz
SPI_MODE.....DIO
FLASH SIZE.....32Mbit
COM.....Dependiendo del asignado por el S.O.
BAUD.....921600

Cargar archivos

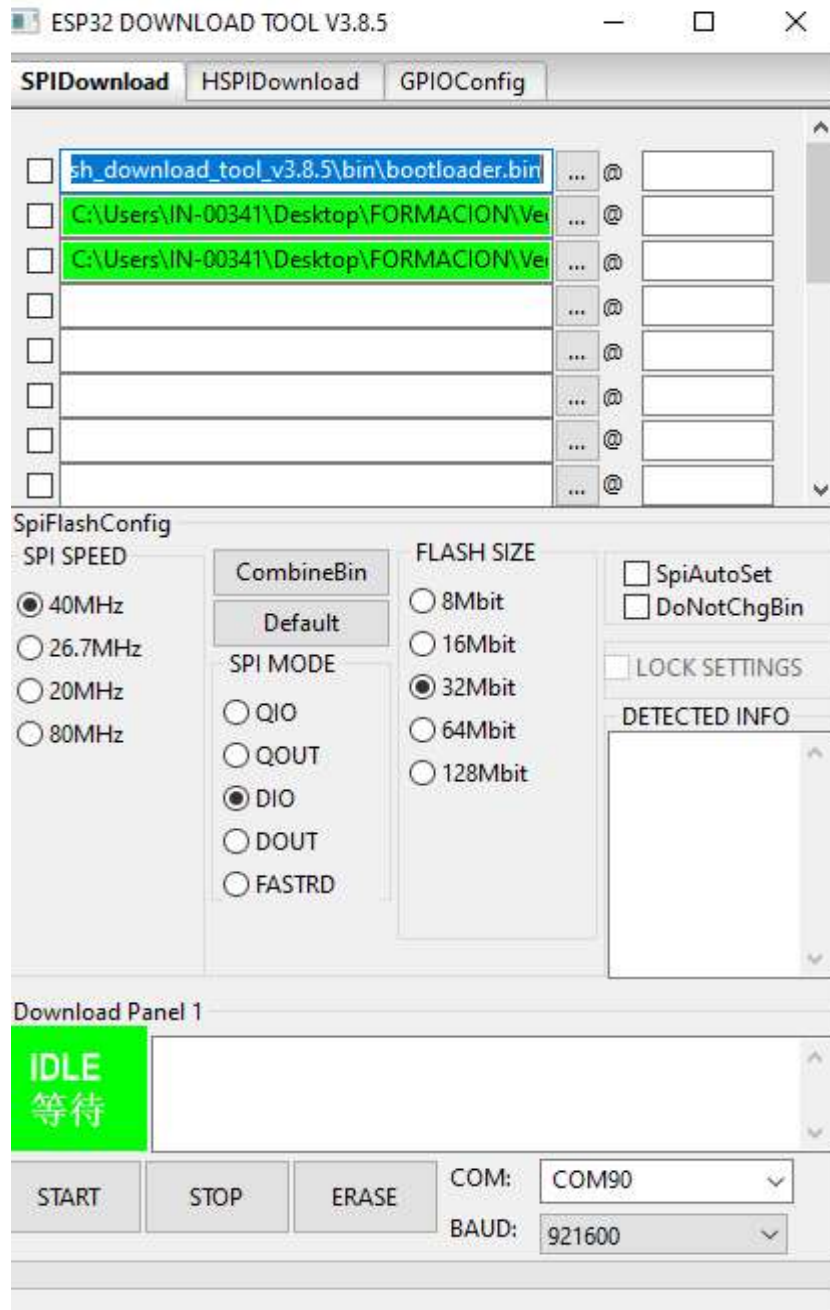


Figura 11

Luego copiaremos y pegaremos los números de cada ítem adjuntado en su orden

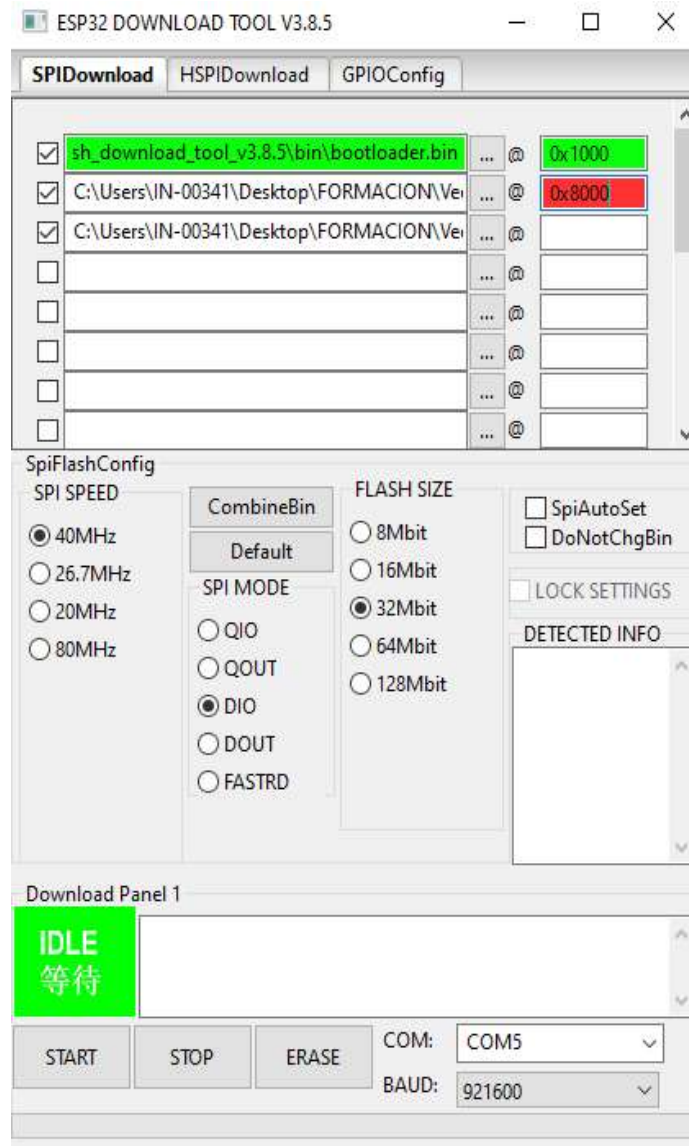


Figura 12

Asegúrese de contar con los jumpers JP2 Y JP1 de la tarjeta **(SCI450+) Rev B** para la programación correcta.

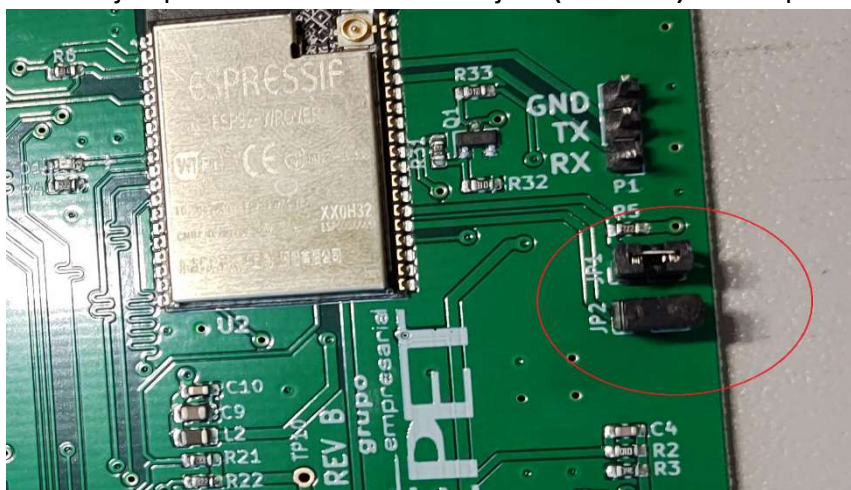


Figura 13

5. Reset tarjeta SCI450+ REV B

Realizaremos un reset sobre la tarjeta previamente colocada sobre nuestra consola Vr450plus.

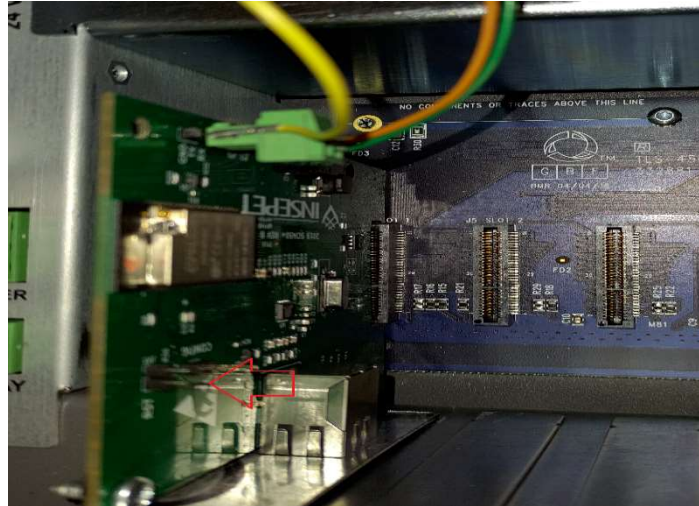


Figura 14

Una vez realizado esto daremos click en START debemos ver el avance de la programación

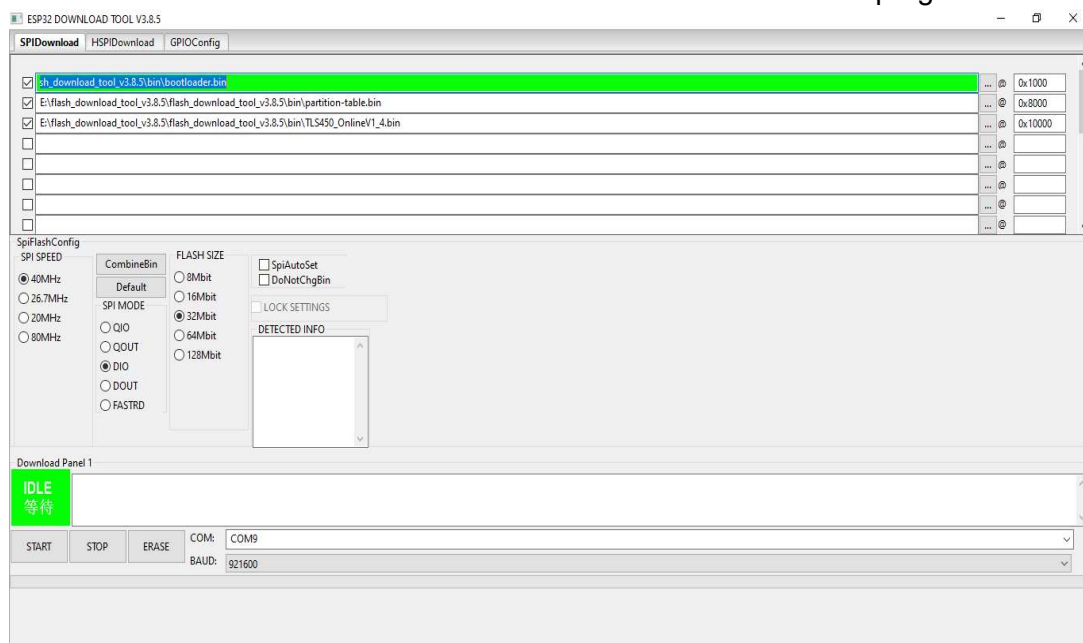


Figura 15

Al finalizar de mostrara la Mac, **la Mac utilizada es la STA** la cual debe anotarse en un sticker en la tarjeta (SCI450+) Rev B.

6.Programacion exitosa verificación de Mac

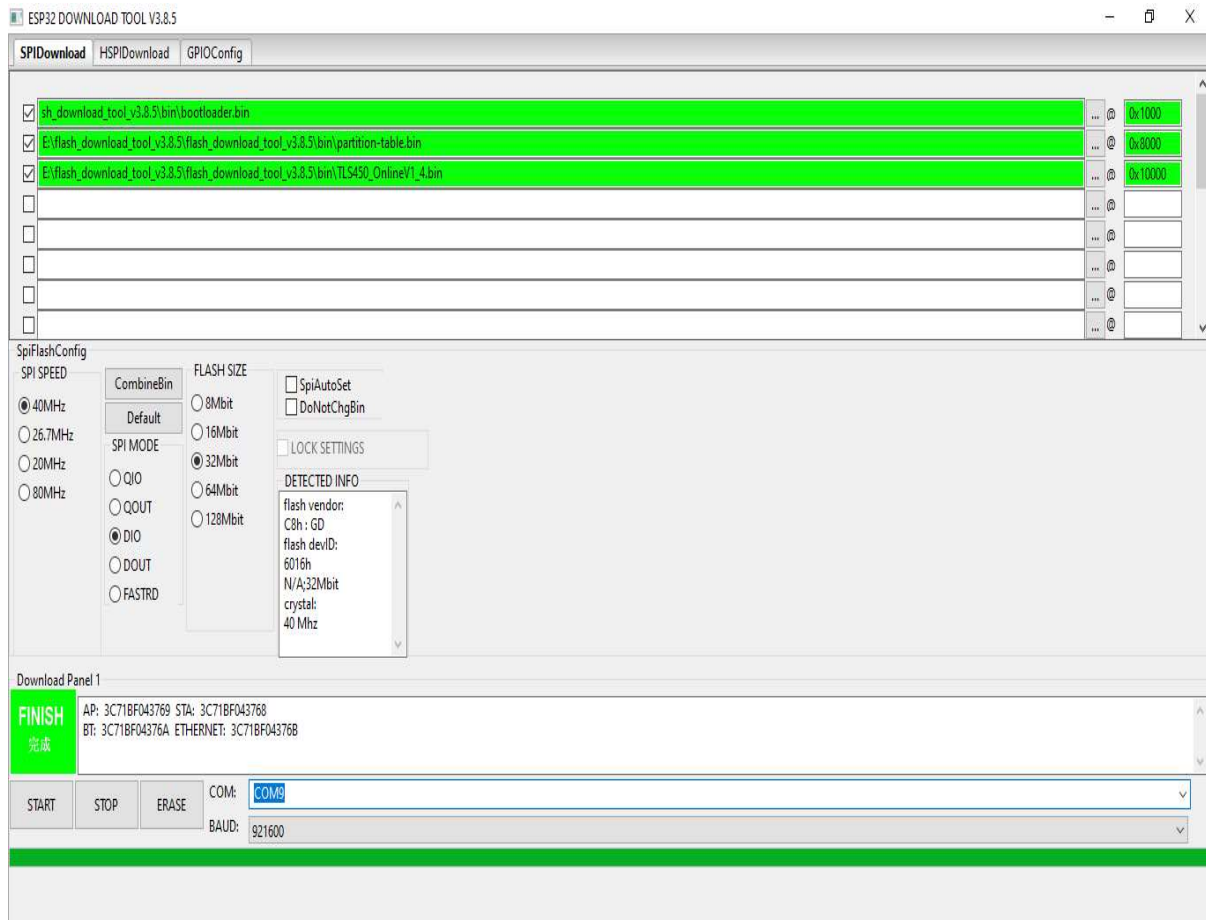


Figura 16

El número de Mac a utilizar es el **STA XXXXXXXXXXXX**.