

## **Grabación de Logo en las Impresoras Kiosko**

**Manual**

**27/11/2020**

## GRABACIÓN DE LOGOS EN LAS IMPRESORAS KIOSKO

Debido a las propiedades de impresión del equipo, se necesita una imagen con ciertas especificaciones para su correcta impresión.

La imagen la puedes buscar en el navegador y descargarla

### IMAGEN A BLANCO Y NEGRO

Para la generación del logo a blanco y negro realice los siguientes pasos:

Ingrese al link <https://pinetools.com/es/c-imagenes/> , muestra la pantalla (fig.1)

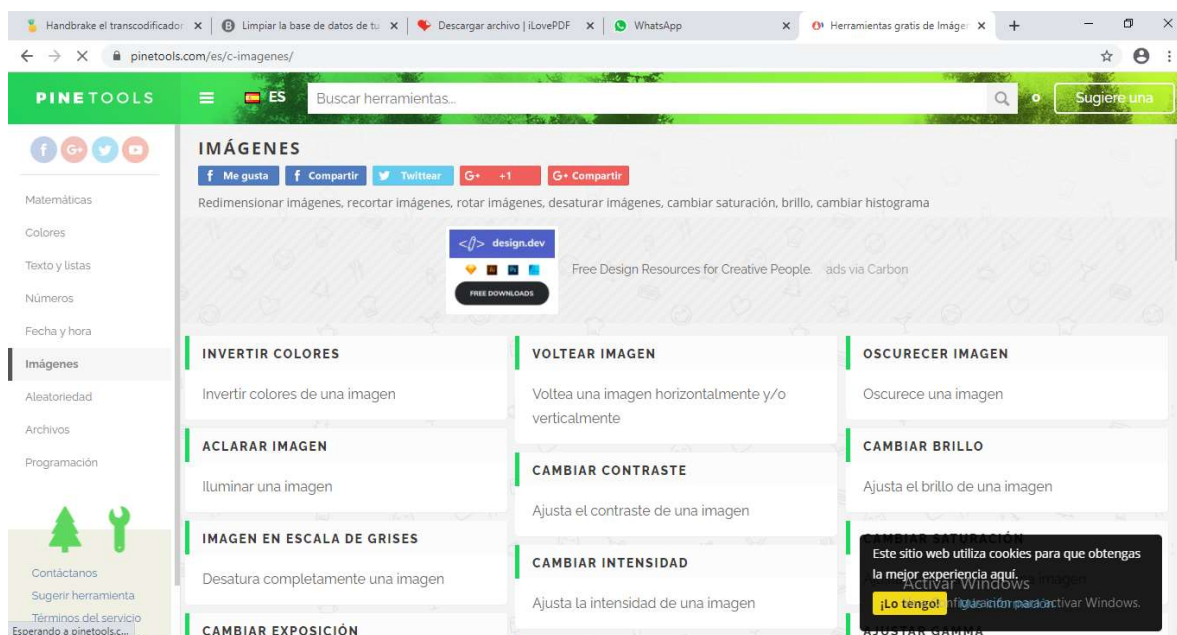


Fig.1

Busque la opción **CONVERTIR A BLANCO Y NEGRO** (fig.2), de click

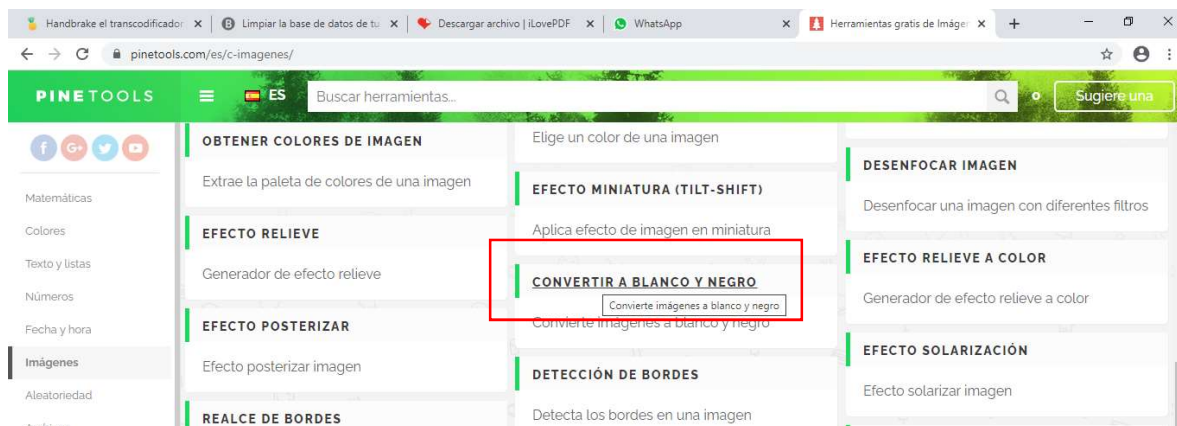


Fig.2

Muestra la pantalla (fig.3)

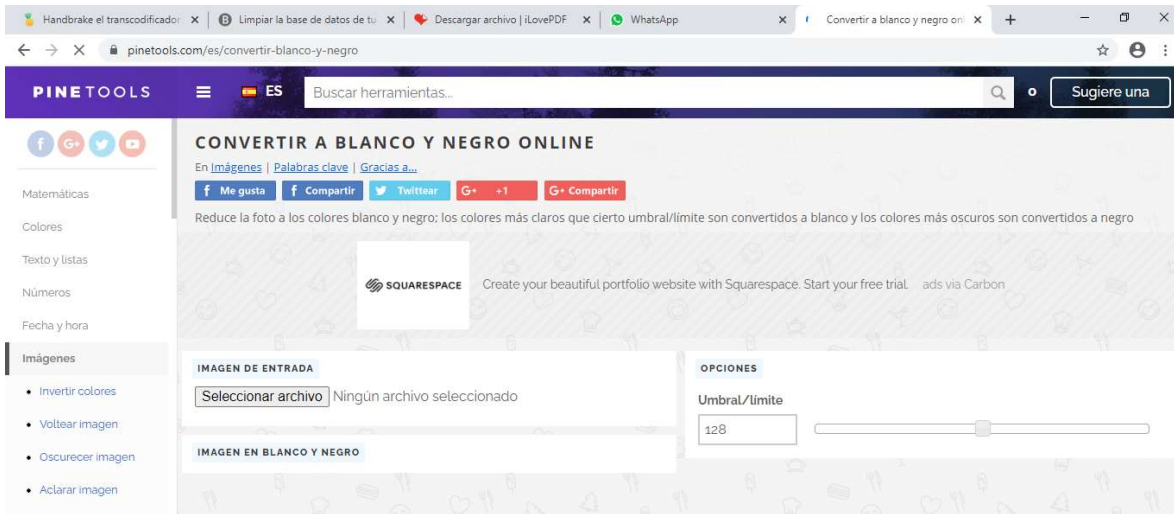


Fig.3

De click en la opción **Seleccionar archivo** (fig.4), abre una ventana y busque la carpeta donde esta guardada la imagen y seleccione abrir

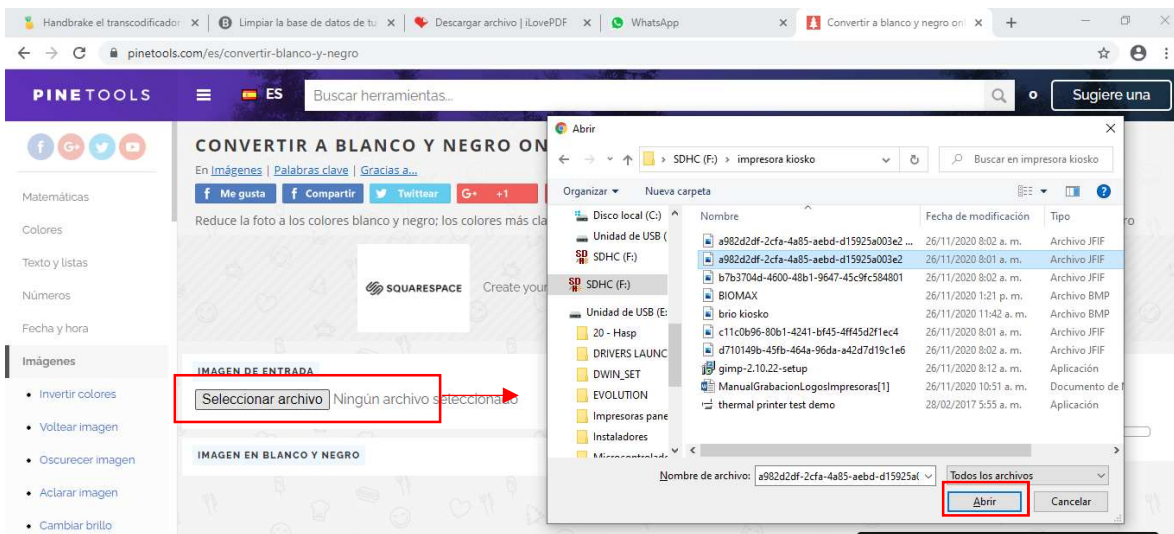


Fig.4

Muestra la pantalla (fig.5), podemos visualizar que la imagen ya está cargada, de click en aplicar

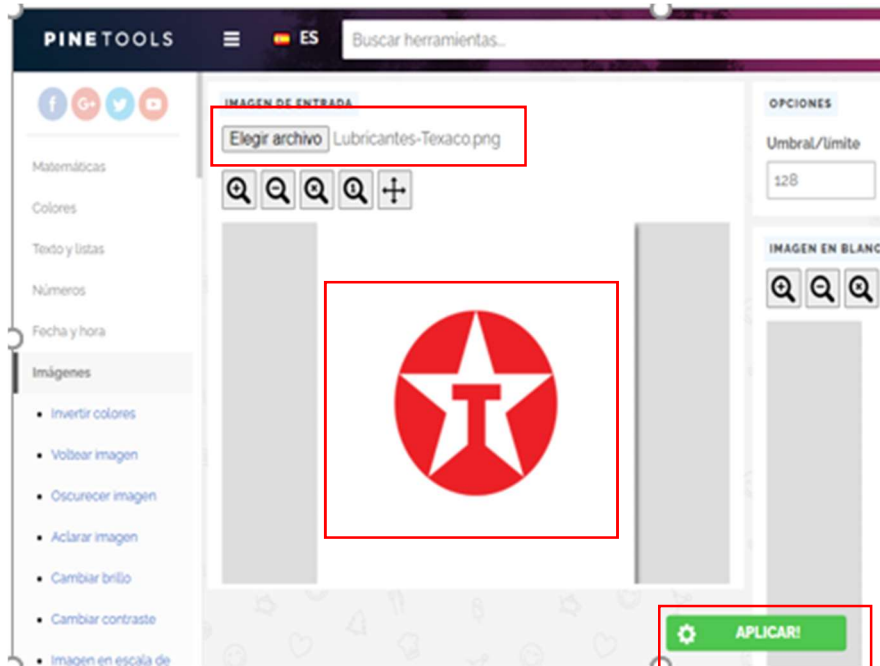


Fig.5

En la fig.6 podemos visualizar que la imagen se convirtió y quedo a blanco y negro, se debe guardar en formato JPG, De click en JPG y automáticamente descarga la imagen y la guarda en la carpeta descargas del PC

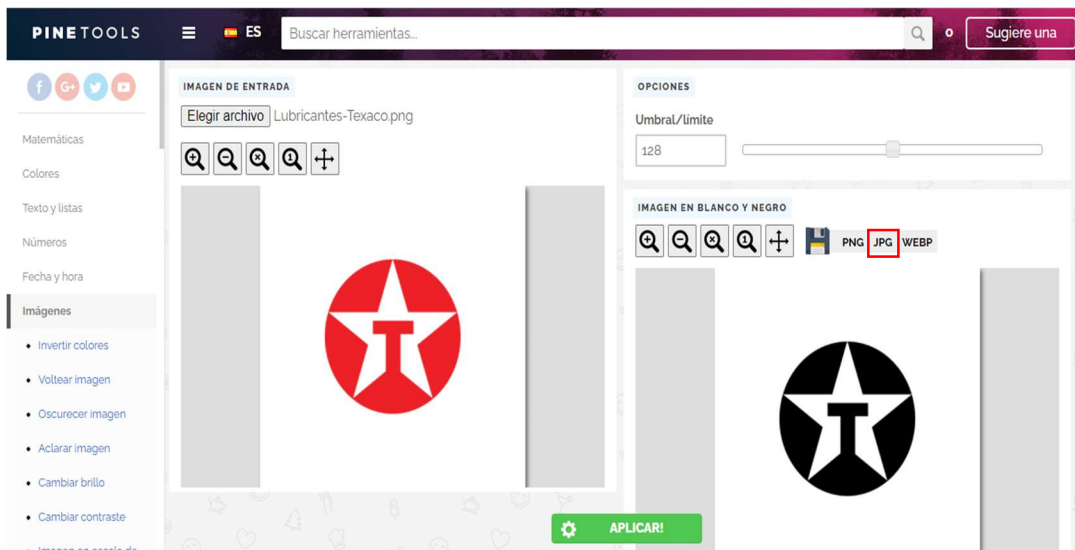


Fig.6

En la fig.7 podemos visualizar que la imagen quedo guardada en la carpeta Descargas del PC con el nombre de **image**



Fig.7

## Convertir la imagen en 1 bits

Al descargar esta imagen, la profundidad de bits oscila entre 8 y 24 bits, la impresora no reconoce el formato correctamente, por lo cual se debe descargar una aplicación para transformar la imagen a un formato de 1bit y escalar a la dimensión óptima.

Para verificar los bits de la imagen, de click derecho sobre la imagen y seleccione la opción **Propiedades** (fig.8)

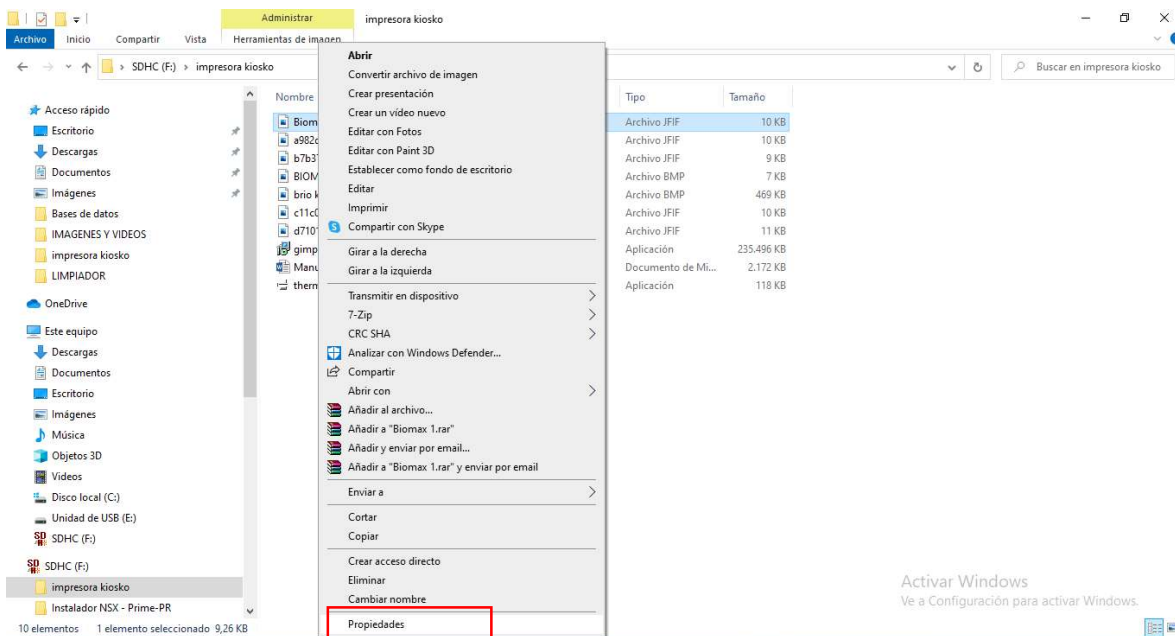


Fig.8

Muestra la pantalla (fig.9), seleccione Detalles

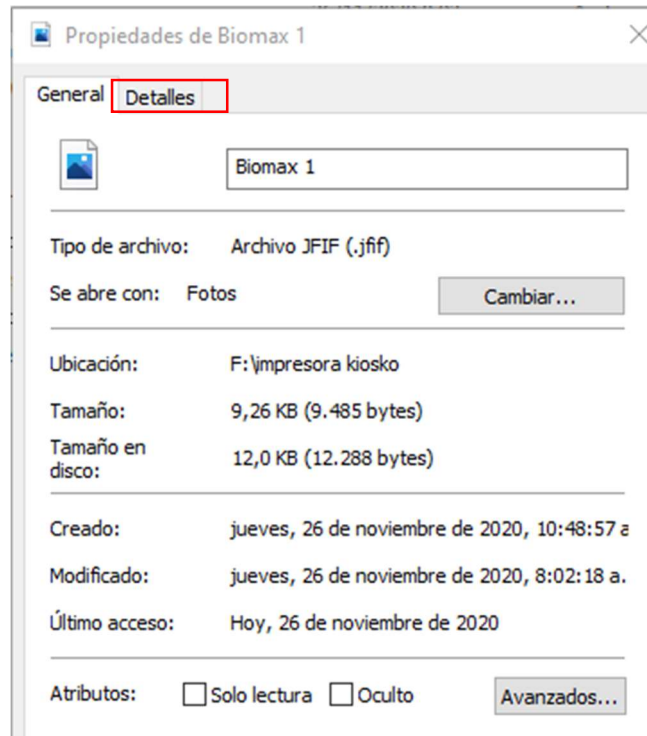


Fig.9

Muestra la pantalla (fig.10), busca la opción **profundidad de bits**

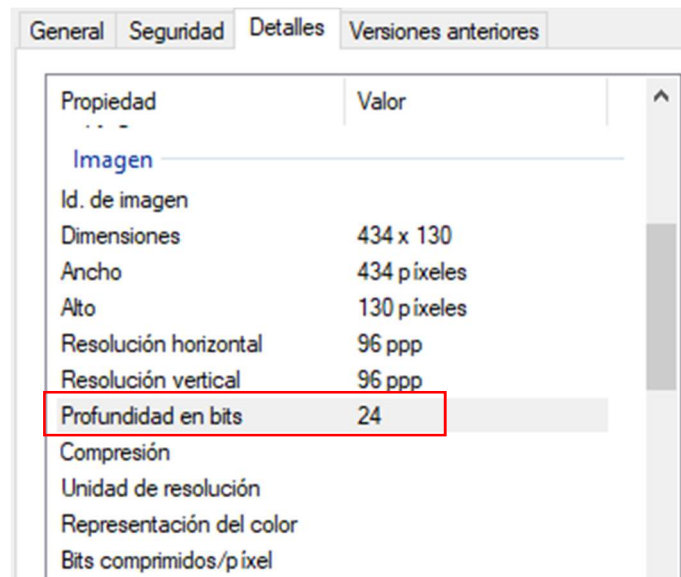


Fig.10

Para realizar este procedimiento, realice la instalación de software **gimp-2.10.22 setup**, de click sobre sí mismo.  
Lo puedes encontrar en el Moodle

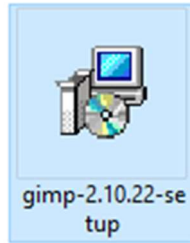


Fig.11

Muestra la pantalla (fig.12), de click en aceptar

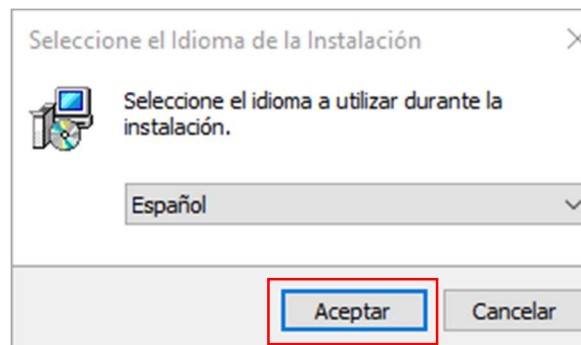


Fig.12

Muestra la pantalla (fig.13), de click en aceptar



Fig.13

Muestra la pantalla (fig.14), está realizando la instalación del programa, espere hasta que finalice de llenar la barra verde

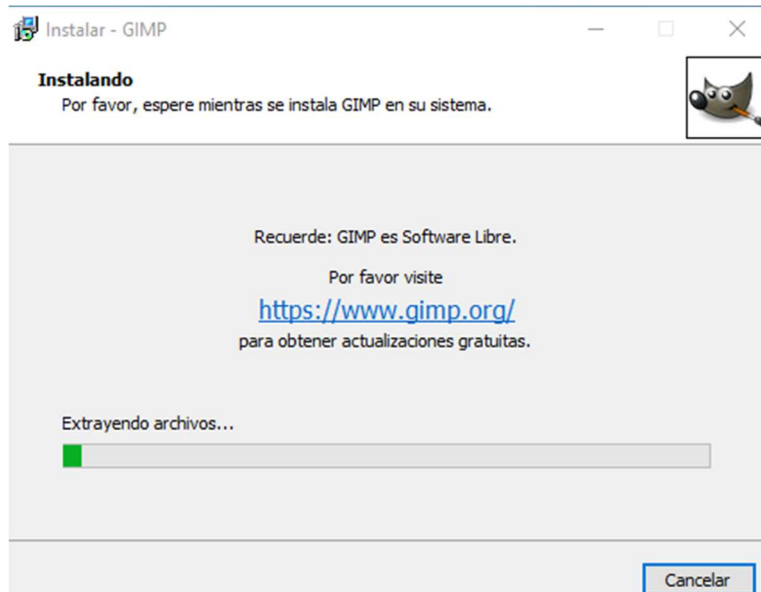


Fig.14

Muestra la pantalla (fig.15), de click en finalizar



Fig.15

El aplicativo ya quedo instalado en el pc (fig.16), de click sobre el programa



Fig.16

Muestra la pantalla (fig.17), está iniciando el aplicativo **GIMP 2.10.22**



Fig.17

Muestra la pantalla (fig.18), en la parte superior izquierda seleccione Archivo

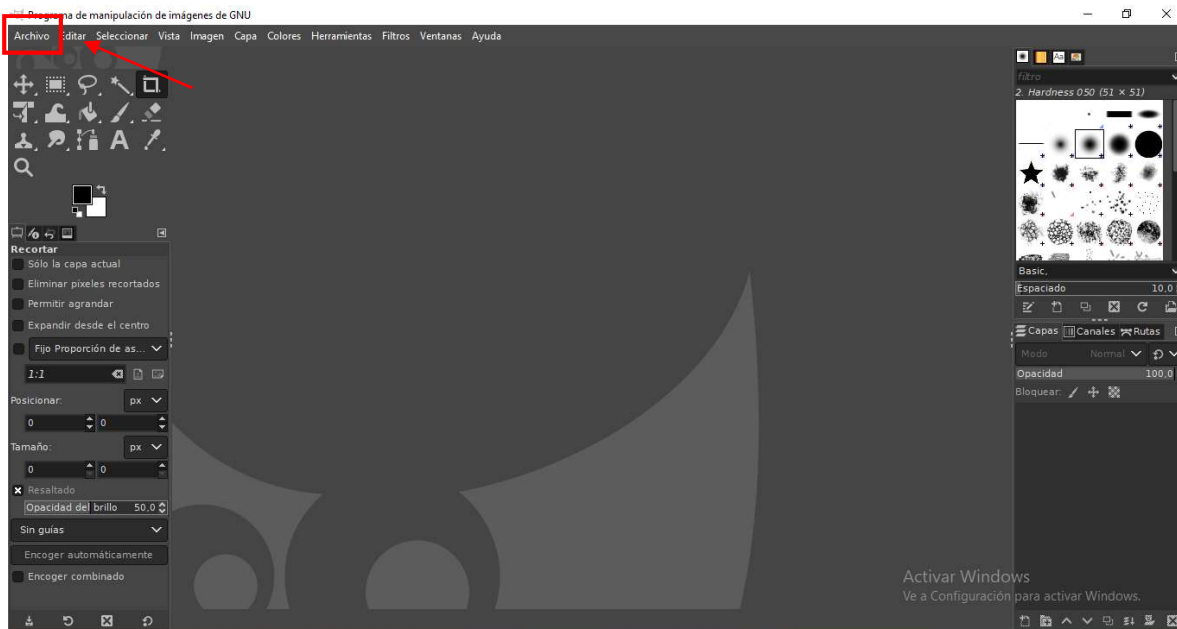


Fig.18

Muestra la pantalla (fig.19), seleccione la opción abrir

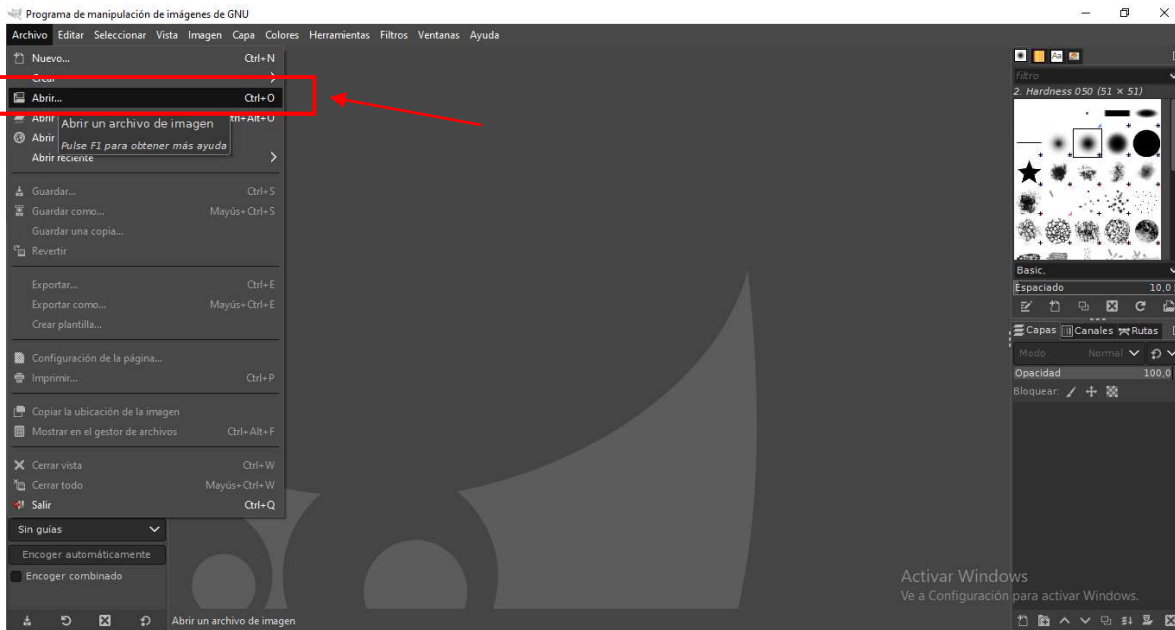


Fig.19

Muestra la pantalla (fig.20)

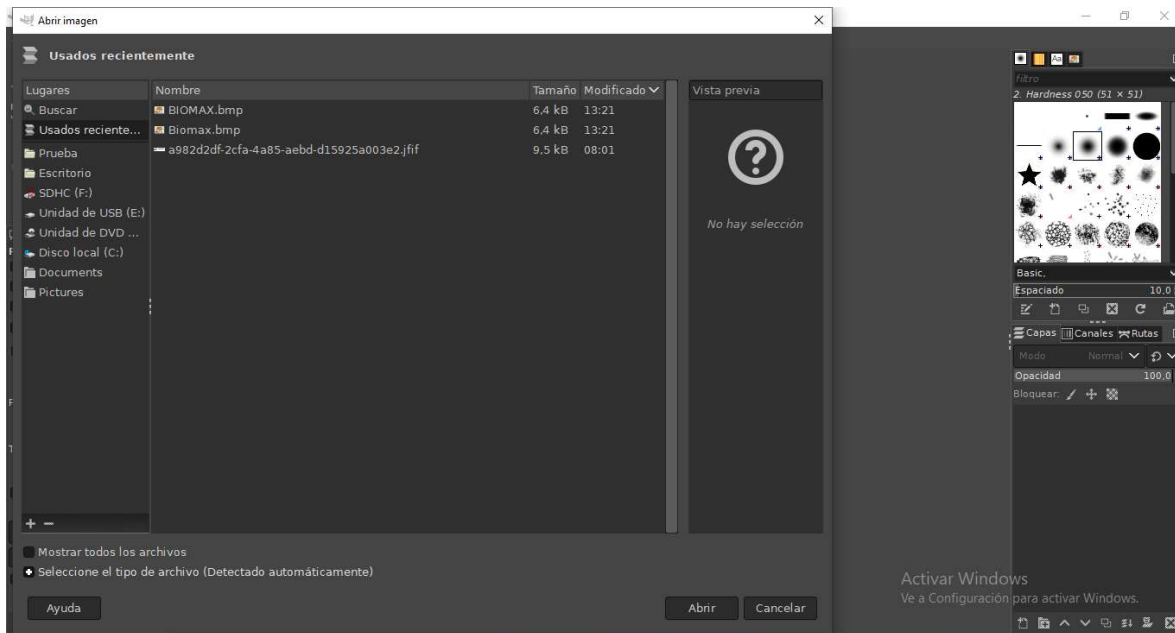


Fig.20

Seleccione la carpeta donde guardo la imagen, seleccione la imagen al finalizar de click en abrir (fig.21)

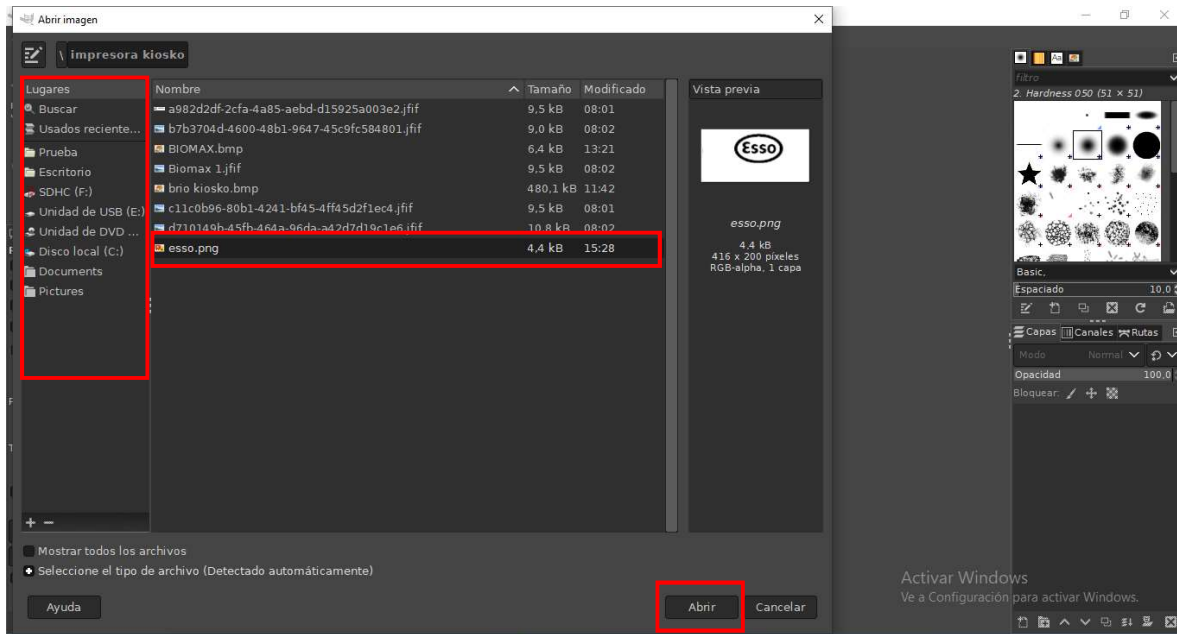


Fig.21

Muestra la pantalla (fig.22), en la parte superior seleccione la opción **Imagen**

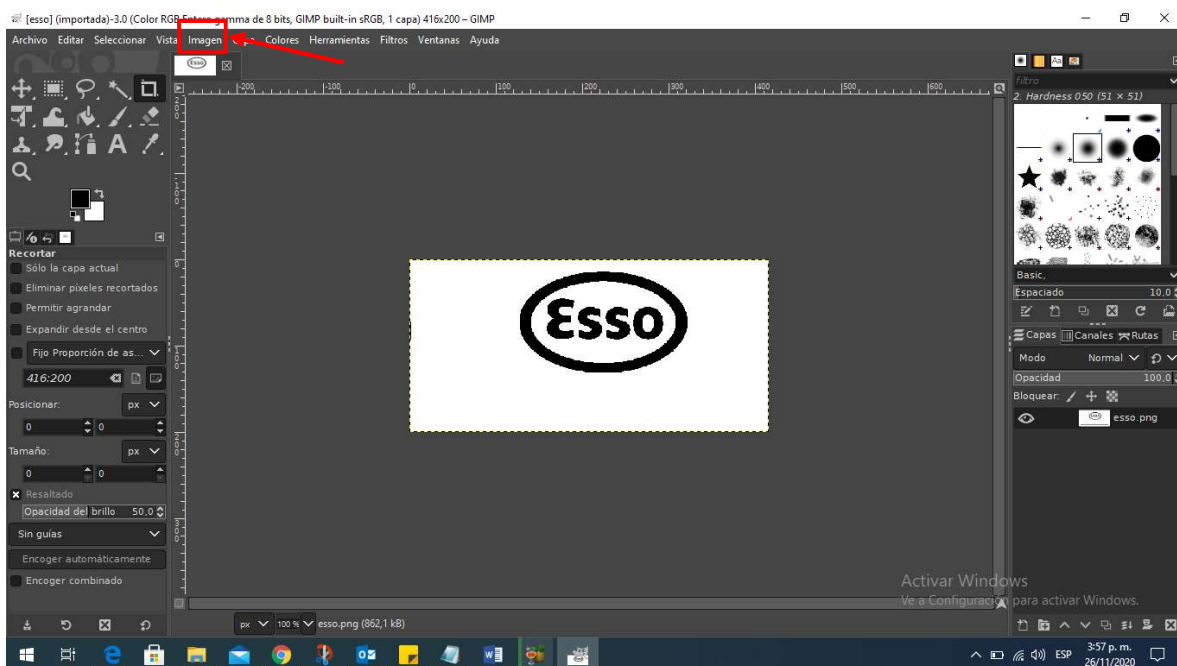


Fig.22

Muestra la pantalla (fig.23), seleccione la opción **Escalar Imagen**

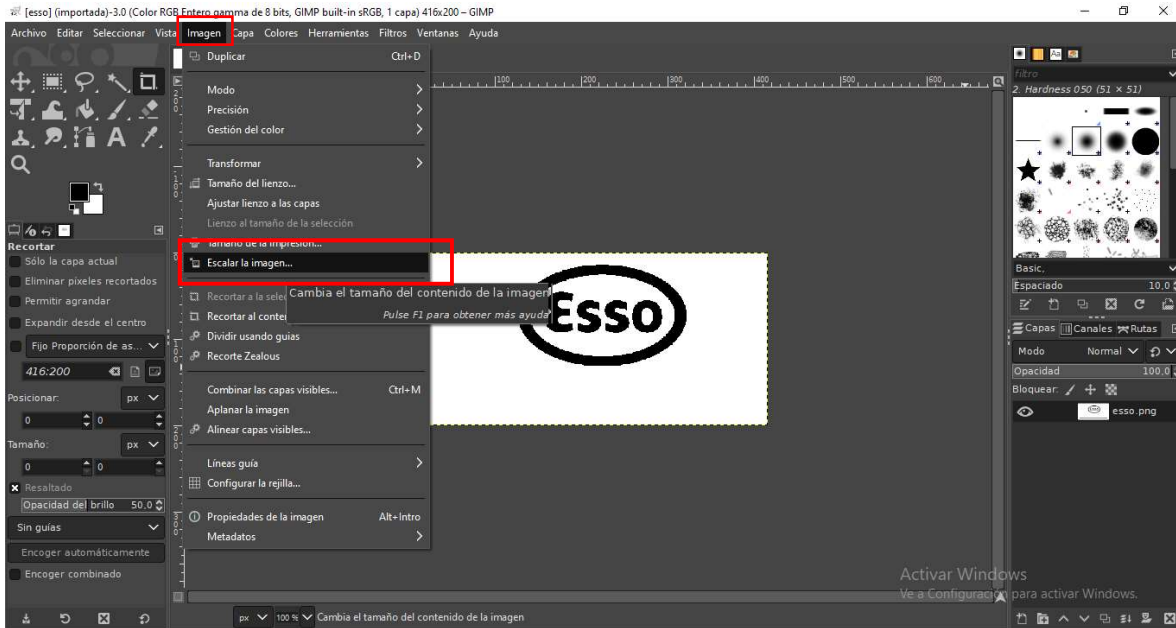


Fig.23

Muestra la pantalla (fig.24)

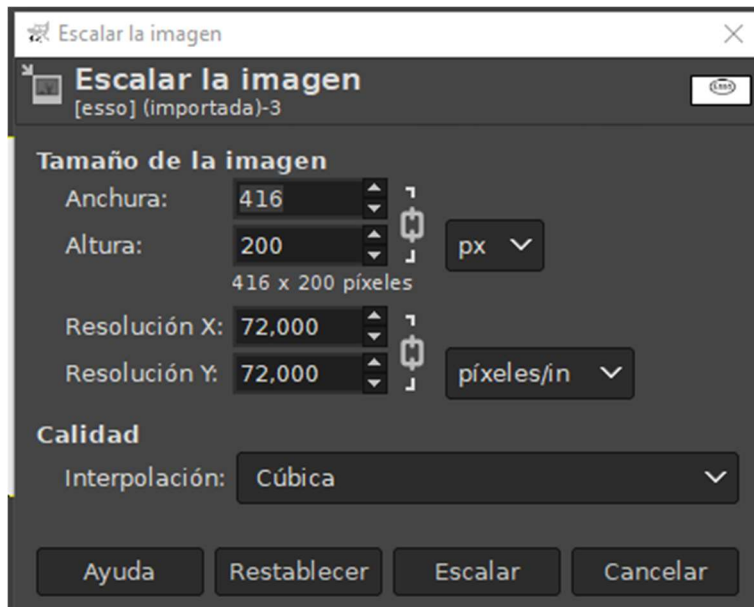


Fig.24

La dimensión de la imagen debe quedar con un **ancho mayor a 400 píxeles**, esto con el fin de que abarque toda la extensión del ancho del papel y no se sobreexponga sobre el área de impresión  
La calidad se deja en **Lineal** para evitar alteraciones en la impresión al finalizar de click en escalar

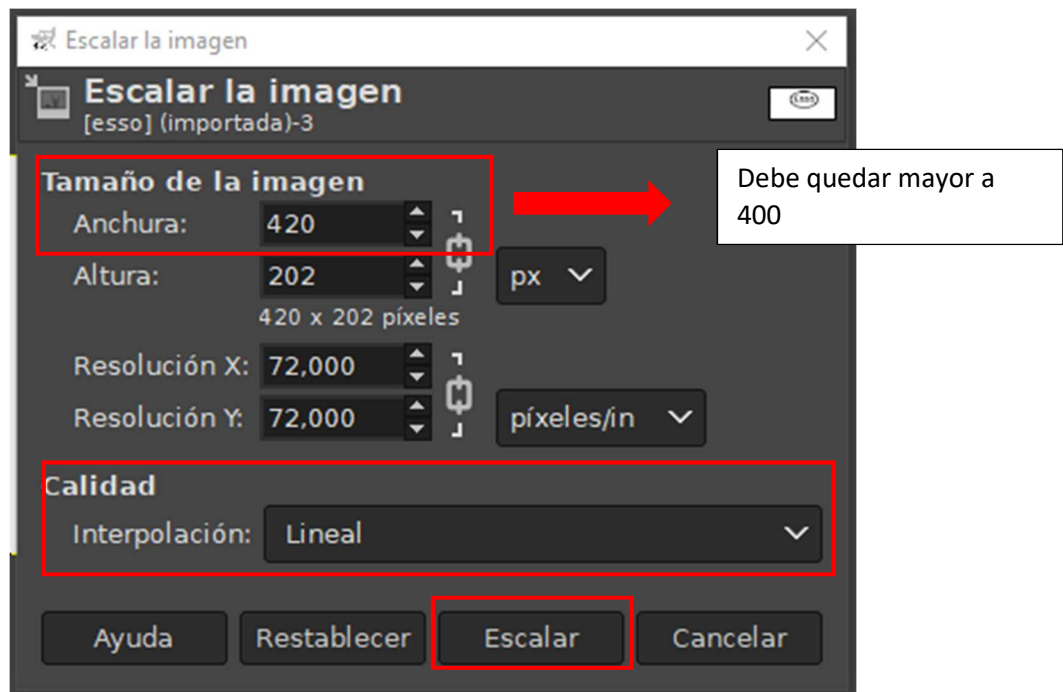


Fig.25

Muestra la pantalla (fig.26), en la parte superior seleccione **Imagen**, seleccione **Modo** y seleccione **Indexado...**

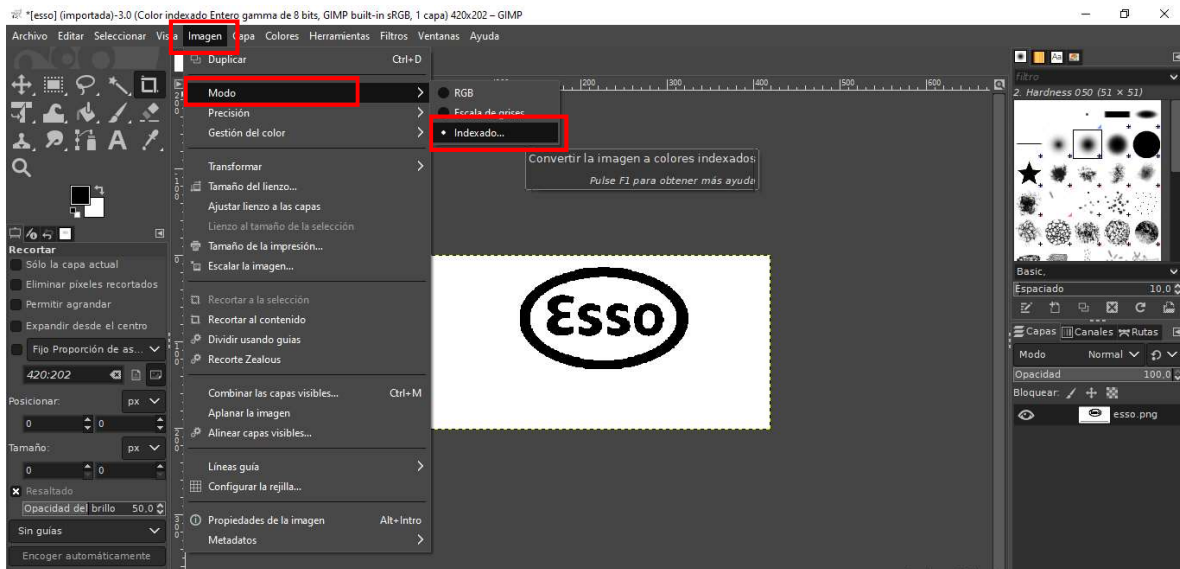


Fig.26

Muestra la pantalla (fig.27), seleccione Usar paleta en blanco y negro (1bit) y de click en **Convertir**

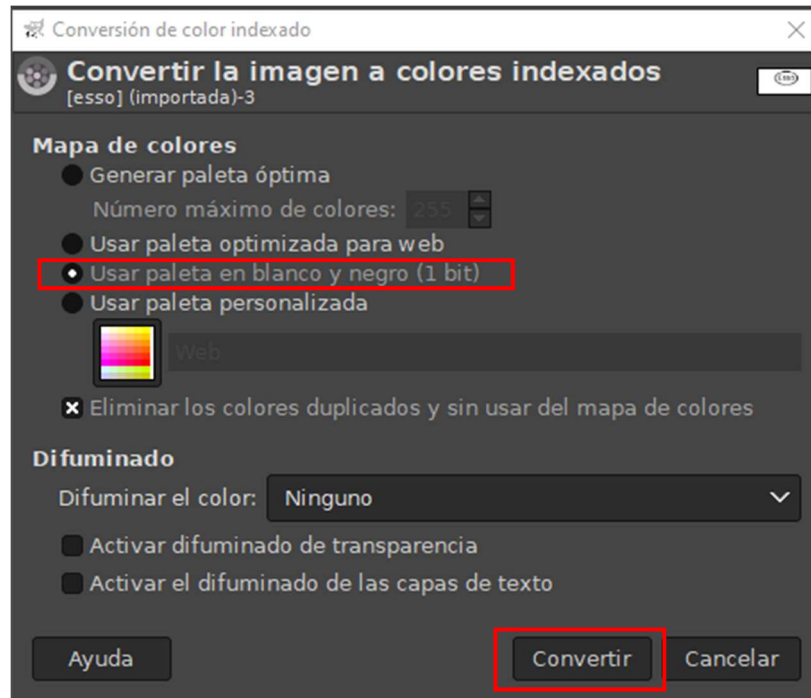


Fig.27

Muestra la pantalla (fig.28), en la parte superior seleccione **Archivo**, seleccione **Exportar como...**

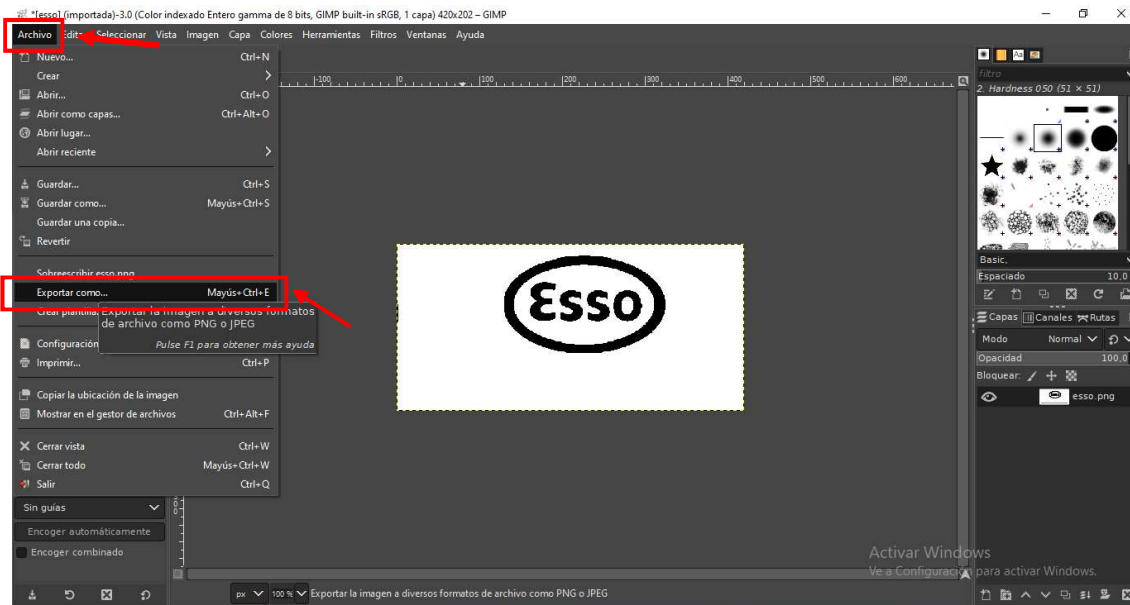


Fig.28

Muestra la pantalla (fig.29), digite:

**Nombre:** el nombre que le desee poner

**Guardar en la carpeta:** seleccione la carpeta donde va a guardar la imagen.

Diríjase a la parte inferior izquierda **seleccione la opción seleccione el tipo de archivo (por extensión)**

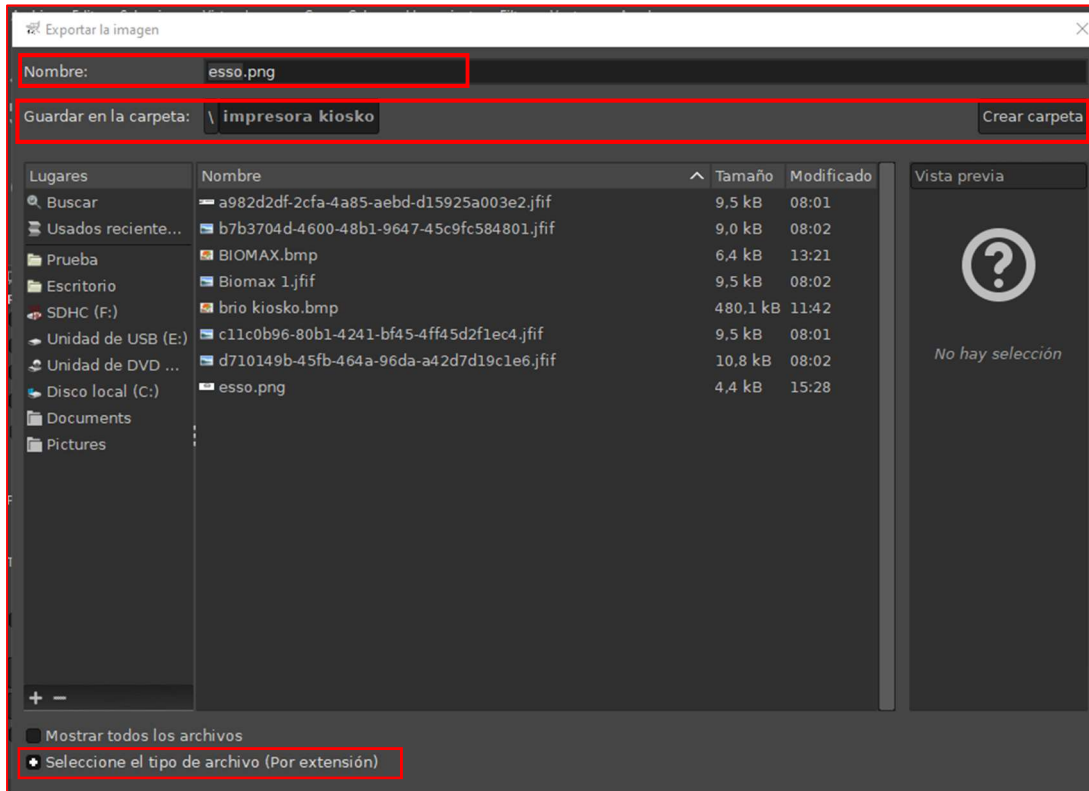


Fig.29

Podemos visualizar en la fig. 30 que se despliega una lista de formatos. Escoja el formato imagen **BMP de Windows (bmp)**, y de click en exportar

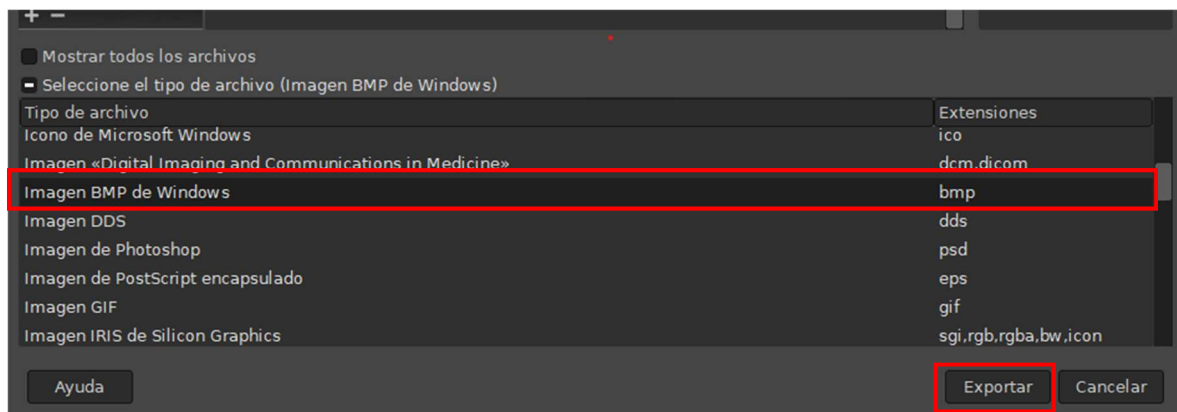


Fig.30

Verifique que la imagen quedo con **profundidad de bits en 1** diríjase a la carpeta donde guardo la imagen, y sobre la imagen de click derecho y seleccione propiedades

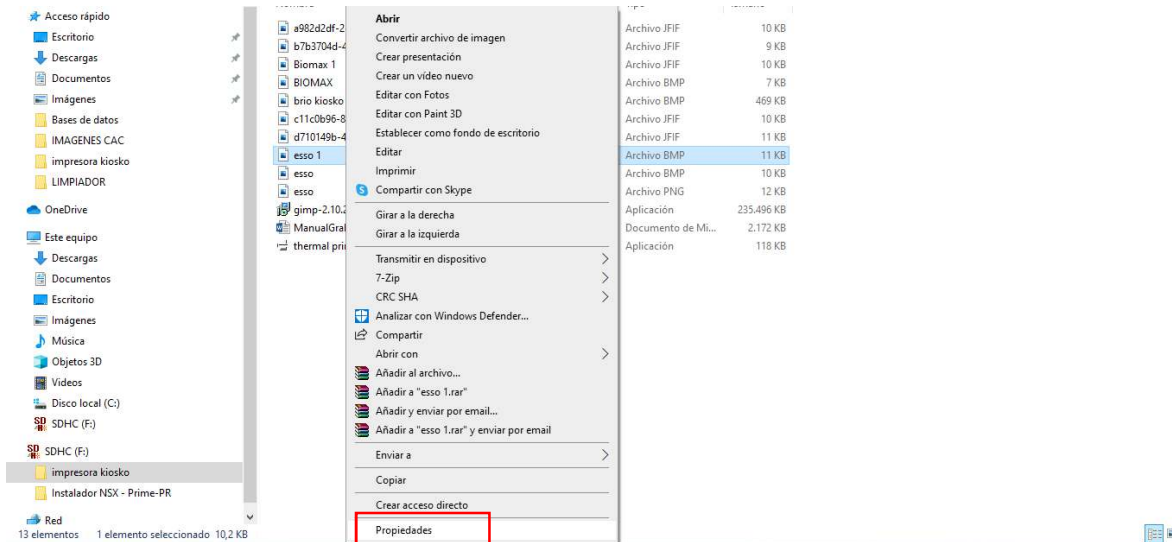


Fig.31

En la pantalla que abre (fig.31), seleccione la opción **Detalles** y busque **Profundidad en bits** y debe estar en **1**

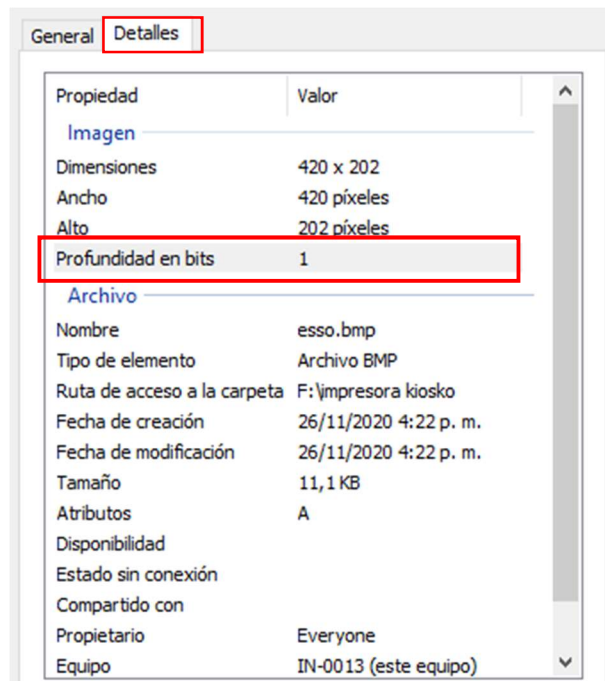


Fig.32

## Grabación de logo en la Impresora Panel

Elementos que se necesitan para realizar el proceso:

- Cable adaptador RS232 DB9 a RS232 DB9 (fig.33)



Fig.33

- Convertidor USB – RS232 (fig.34)

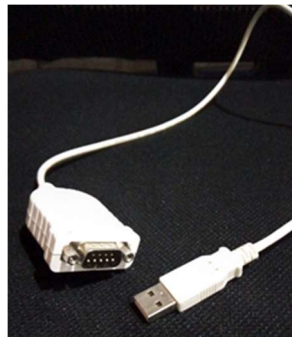


Fig.34

- Software **thermal printer test demo.exe** (fig.35)



Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
 MsprintsdkRM.dll	19/09/2016 8:57 p. m.	Extensión de la aplicación	264 KB
 thermal printer test demo	28/02/2017 5:55 a. m.	Aplicación	118 KB

Fig.35

## Conexión

- Conecte el convertidor (USB-RS232) al Cable adaptador (RS232 DB9 a RS232 DB9) y a la impresora kiosko al puerto RS232 y encienda la impresora
- Asegúrese de tener deshabilitado el antivirus antes de abrir el software **thermal printer test demo.exe**

Abra el aplicativo **thermal printer test demo.exe**, muestra la pantalla (fig.36)



Fig.36

Configure el **port** (debe ser el puerto que le habilito cuando conecto el cable convertidor USB-RS232), la **velocidad** debe ser **115200** y de click en **open serial**, seleccione los tres puntos (fig.37)

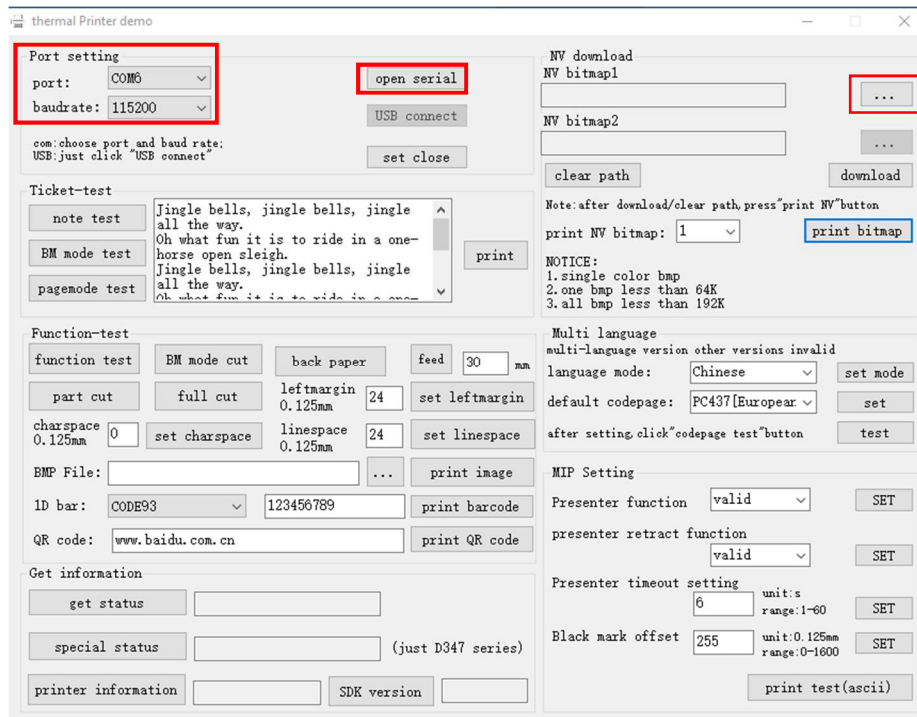


Fig.37

Muestra la pantalla (fig.38), seleccione la imagen y click en abrir

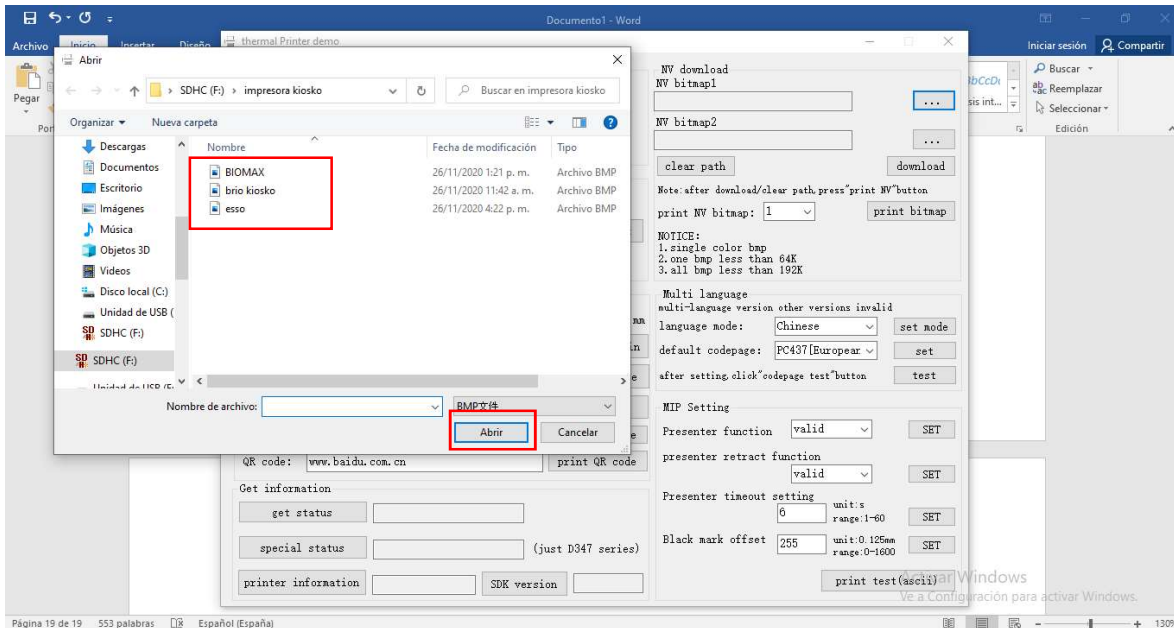
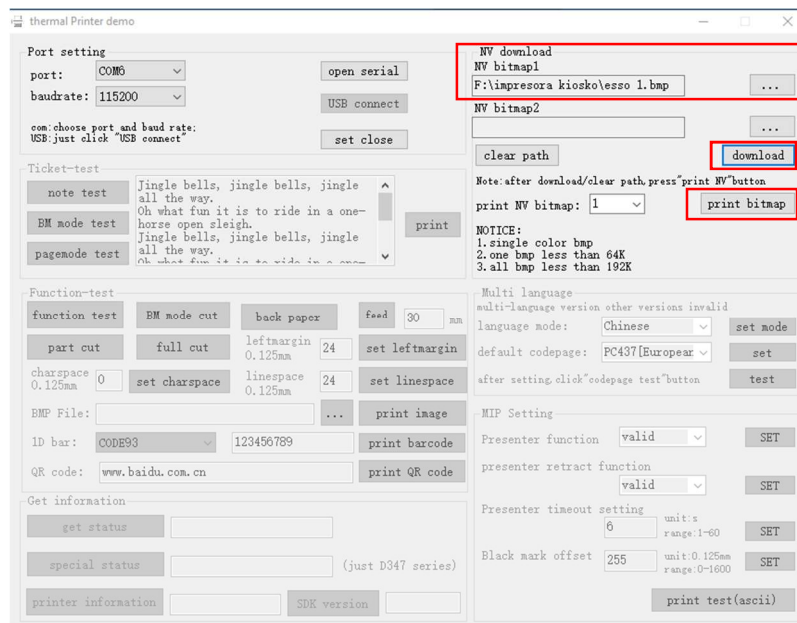


Fig.38

Muestra la pantalla (fig.39), de click en **download**

Este Software no muestra ningún mensaje después de descargada la imagen, pero podemos visualizar en la pantalla que se inhabilita todas las opciones.

para verificar si la imagen quedo cargada de click en el botón **“Print Bitmap”**, con el cual la impresora deberá imprimir la imagen descargada (fig.40)



Podemos visualizar que la imagen ya está cargada

Fig.39



Fig.40

**NOTA:** cuando realiza el procedimiento de imprimir la imagen en la impresora y te sale el fondo negro y las letras blancas (fig.41)



(fig.41)

Diríjase al programa **GIMP 2.10.22**, en la parte superior escoja la opción **Colores** y seleccione **Invertir** (fig.42)

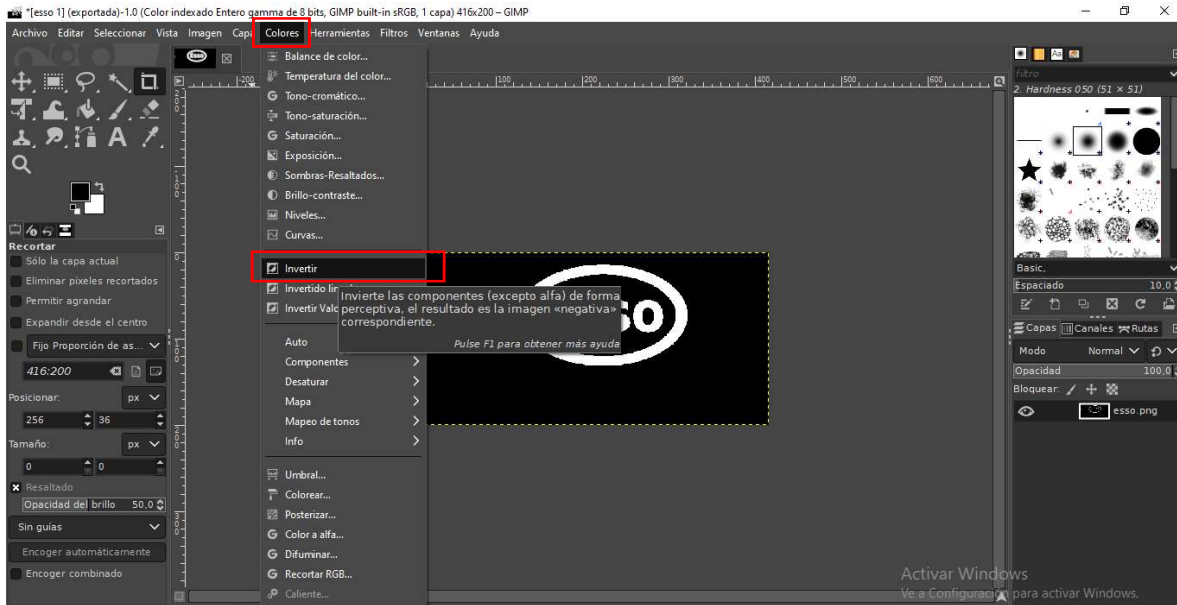


Fig.42

Muestra la pantalla (fig.43), podemos visualizar que la imagen invirtió los colores. Guarde cambios y vuelva a cargar la imagen en el programa **thermal printer test demo.exe**

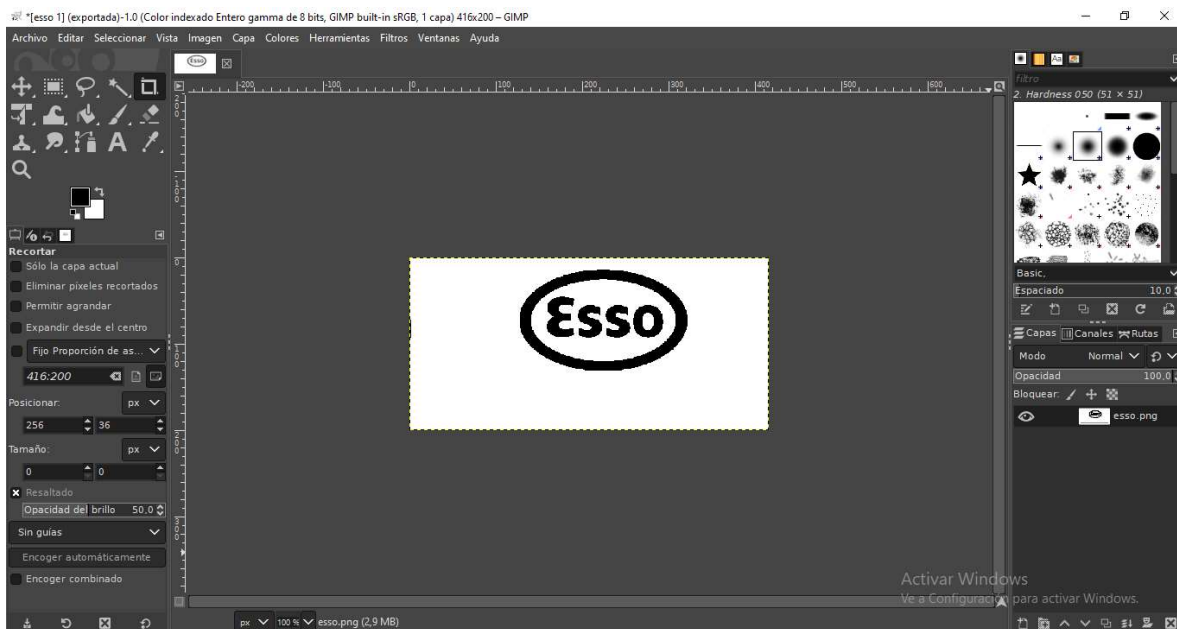


Fig.43